



## Spielregeln Gemeindepokalturnier Sonntag, 12.08.2018, 14.00 – ca. 17.00 Uhr

### § 1 Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Spieler/innen, die auf dem „Anmeldebogen“ vor Beginn des Turniers aufgeführt sind. Setzt ein Team nicht spielberechtigte Spieler ein, wird das Team disqualifiziert.

### § 2 Spielmodus und -zeit

In den Gruppenspielen spielt jeder gegen jeden.

Gruppenspiele: 1 x 10 Minuten

„Endspiele“: 1 x 10 Minuten

... ohne Halbzeit und Seitenwechsel.

### § 3 Spielfeld

Es wird auf Kleinfeldern („viertel Fußballplatz“) mit Kleinfeldtoren gespielt.

### § 4 Spielzeit

Die Anspielzeit wird im Turnierplan an zentraler Stelle bekannt gegeben. Die Spiele werden von der Turnierleitung durch einheitliche Ansage („Anpfiff“) gestartet und beendet. Erscheint ein Team nicht zur angegebenen Zeit auf dem Spielfeld, wird das Spiel mit 0:1 verloren gewertet. Das Spiel wird nicht nachgeholt.

### § 5 Platzierung bei Punktegleichheit

Die Platzierung in der Gruppe erfolgt nach folgenden Kriterien:

1. Punkteverhältnis,
2. direkter Vergleich,
3. Tordifferenz,
4. mehr erzielte Tore,
5. 7-Meter-Schießen.

Enden die Platzierungsspiele unentschieden, so wird der Sieger durch 7-Meter-Schießen ermittelt.

### § 6 Teams

Anzahl der Spieler: 4 Feldspieler + 1 Torwart sowie beliebig viele Auswechselspieler/innen.

### § 7 Spielfeld

Die jeweils zuerst genannte Mannschaft spielt auf der dem Sportheim näher gelegenen Spielhälfte, hat Anstoß und ist verpflichtet, die Trikots zu wechseln bzw. Leibchen überzuziehen (Leibchen können bei der Turnierleitung abgeholt werden), wenn beide Mannschaften gleichfarbige Trikots tragen.

### § 8 Abseits- und Rückpassregel

Beide Regeln werden außer Kraft gesetzt, d.h. es gibt kein Abseits und der Ball darf vom Torwart mit der Hand aufgenommen werden – auch, wenn ihn ein Feldspieler direkt angespielt hat.

### § 9 Gelbe und rote Karten

Erhält ein Spieler in einem Spiel eine oder mehrere Verwarnungen, hat das für die folgenden Spiele keine Auswirkung.

Erhält ein Spieler in einem Spiel die rote Karte, so ist er für das nächste Spiel gesperrt.

### § 10 Auswechslungen

Sie müssen immer von der Seitenlinie im Bereich der Mittellinie erfolgen und brauchen dem Schiedsrichter nicht angezeigt werden. Der einwechselnde Spieler darf das Feld erst betreten, wenn der auswechselnde Spieler das Feld verlassen hat. Verstöße werden mit einer gelben Karte gegen den zu früh einwechselnden Spieler bestraft.

### § 11 Zusätzliche Bälle auf dem Spielfeld

Gelangt während des Spiels ein zweiter Ball auf das Spielfeld, unterbricht der Schiedsrichter die Partie nur, falls der Ball auf das Spiel Einfluss nimmt. Die Partie wird mit einem Schiedsrichter-Ball an der Stelle fortgesetzt, an der sich der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung befand. Wurde das Spiel innerhalb des Torraums unterbrochen, erfolgt der Schiedsrichter-Ball auf der Torraumlinie parallel zur Torlinie und so nahe wie möglich bei der Stelle, an der sich der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung befand.

Gelangt während des Spiels ein zweiter Ball auf das Spielfeld, ohne das Spiel zu beeinflussen, lässt der Schiedsrichter den Ball so rasch wie möglich entfernen.

### § 12 Proteste

Sie dürfen nur vom Teamführer oder Coach vorgebracht werden.